



Sdružení hasičů Čech, Moravy a Slezska  
okres Domažlice  
Odborná rada mládeže okresu Domažlice  
město Domažlice  
pořádají

## 18. ZIMNÍ SETKÁNÍ MLADÝCH HASIČŮ



<b>Místo</b>	<b>Základní škola Domažlice, Komenského 17</b>
<b>Datum</b>	<b>2. 2. 2019</b>
<b>Dojezd rozhodčích</b>	<b>7.30 - 8.00</b>
<b>Dojezd kolektivů</b>	<b>8:00 - 8.30</b>
<b>Zahájení</b>	<b>9.00 hod</b>
<b>Ceny</b>	<b>v každé kategorii první tři umístění</b>

Setkání se uskuteční v ZŠ Domažlice, Komenského 17. Parkování dodávek a avíí bude uskutečněno za základní školou (vjezd na parkoviště Kauflandu hned vpravo, viz- mapka), osobních vozidla budou parkovat v rámci okolních ulic. Při registraci odevzdají vyplněné přihlašovací listy. Online přihlašování na odkazu: <https://goo.gl/forms/eEjZW8bFRhVe5vrC3>. Přihlašování bude možné do **25. 1. 2018 23:59**.



Své věci si družstva ponechávají u sebe. Cenné věci zanechte doma, neručíme za ně! Hlavní „stan“ bude v místní jídelně.

Vedoucí kolektivu může zapojit libovolný počet závodníků MH. Soutěžít budou 5členné hlídky ve třech věkových kategoriích. Pro ročník 2019 je otevřena kategorie dorostu, rozdělená na dorostence a dorostenky, kteří v roce 2019 dovrší 16 let a více. Každá kategorie bude po kontrole průkazek řádně označena u prezence. **Podmínkou účasti v soutěži je NOVÝ členský průkaz s fotkou a odevzdaný registrační list.** U přípravky se povoluje, že jeden člen družstva může být ve věku 7 let.



Mladí hasiči soutěží ve hře Plamen v kategoriích (rozhoduje věk v roce ukončení ročníku hry Plamen):

- mladší: do 11 let,
- starší: od 11 do 15 let.

Příklad:

- soutěžící, který je narozen od 1.1.2008 do 31.12.2008 (+2009,2010,2011...), může být po celý ročník hry Plamen 2018/2019 zařazen do kategorie MLADŠÍ

Rok narození je rozhodující pro určení kategorie, nikoliv DEN!!!  
(děti narozené v lednu či prosinci téhož roku budou zařazeny do stejné kategorie)

Kategorie mladší nesmí být doplněna ani jedním členem kategorie starší.  
Kategorie starší může být doplněna mladšími.

<b>Přípravka:</b>	<b>narození v 2013 a dříve</b>
<b>Mladší:</b>	<b>2008, 2009, 2010, 2011...</b>
<b>Starší:</b>	<b>2004, 2005, 2006, 2007 ...</b>
<b>Dorost:</b>	<b>pouze ti, kterým bude v 2019 <b>16</b> let a starší</b> <b>2003,2002,2001</b>

Vedoucím se doporučuje, zúčastnit se ve vycházkovém stejnokroji, mladým hasičům ve sportovním oblečení. **Obuv s nebarvící podrážkou na přezutí s sebou. Platí jak pro děti, tak pro vedoucí. Doporučujeme pro vedoucí pantofle. Nikdo nebude mít venkovní obuv, jinak při zjištění poškození podlahy se bude finančně podílet na nápravě!** Občerstvení zajištěno pro závodníky i doprovod.

Každou disciplínu plní 5 závodníků (v případě, že kolektiv na setkání přijede s více jak 5 dětmi, může být doplněn nebo může doplnit kterýkoliv jiný kolektiv, dle dohody). Na jednom stanovišti může družstvo získat max. 15 trestných bodů. Na každém stanovišti podá hlídka hlášení. Kategorie dorostu se účastní jako jednotlivci.

**Každé soutěžní družstvo dodá počty minimálně 1 rozhodčího** (OORM Domažlice uděluje výjimku pro družstva ze sousedních okresů, ale pomocnou ruku neodmítneme). Rozhodčí nemusí být proškoleni jako rozhodčí MH, přesto upřednostněte ty, jež mají alespoň III. minimum (v opravdu nejhorším případě kdokoliv).

Protesty bude možné podávat na tiskopisu, který je umístěn na webu [www.oshdo.cz](http://www.oshdo.cz).

Pořadí družstev bude určeno součtem trestných bodů a z pořadí dosaženého na disciplínách. Vítězem se stává hlídka s nejmenším počtem součtem bodů. Při

shodném součtu bodů, bude pořadí určeno podle dosažených výsledků od disciplíny uzle, topografické značky, věcné prostředky až po hasičskou štafetu. Další pořadí případně určí štáb soutěže. Výsledky Zimního setkání jsou zařazeny do ročníku CHLMH, tak že pořadí se pro účely ligy vytvoří na základě bodů soutěže s lepším umístěním hlídky. Tj. pokud hlídka X získá 1. místo na ZS a hlídka Y 2. místo, kdy hlídka X se nebude účastnit CHLMH, má hlídka Y 1. místo pro účely vyhodnocování CHLMH.

Kategorie dorostu bude hodnocena jako součet pořadí v časových disciplínách a trestných bodů. Zvlášť pro kategorii dorostenců a dorostenek. V případě shodného výsledku budou rozhodovat tyto disciplíny v tomto pořadí – hasičská štafeta, uzle, hra paměti, zásah, řeč rukou. Další pořadí případně určí štáb soutěže.

**Případné dotazy můžete zasílat na mail: [oorm.domazlice@gmail.com](mailto:oorm.domazlice@gmail.com)**

## Jmenovaný štáb soutěže

<b>Náčelník štábu</b>	Josef Hoffmann
<b>Hlavní rozhodčí</b>	Aneta Hoffmannová
<b>Velitel soutěže</b>	Josef Tvardík
<b>Sčítací komise</b>	Petr Ouřada
<b>Technická četa</b>	10. okrsek okresu Domažlice
<b>Prezence</b>	Kristýna Tomanová, Marie Steinbachová, Martina Vaňková,
<b>Topografické značky</b>	Jan Králík
<b>Hra paměti</b>	Anna Jírovcová
<b>Přeskok přes švihadlo</b>	Dušan Inderholc
<b>Požárnický kuželník</b>	Josef Pivoňka st.
<b>Věcné prostředky PO</b>	Karel Steinbach
<b>Uzle</b>	Martina Vaňková
<b>Štafeta třínohých</b>	Petr Drahoňovský
<b>Signály rukou</b>	Jaroslav Barborka
<b>Brčková štafeta</b>	Josef Zíka
<b>Puzzle/Zásah</b>	Martina Štenglová
<b>Řeč rukou</b>	Jana Jandová

Snížení počtu disciplín a změna na postech rozhodčího disciplíny je vyhrazena štábu soutěže.

Josef Hoffmann  
Vedoucí OORM



# **DISCIPLÍNY**

Hlídky MH budou soutěžit v 11 disciplínách. U disciplín 5, 6, 8 se bude dávat 1 trestný bod za každý případ mluvení.

## **1. Topografické značky**

Značky jsou stejné jako v aktuálním znění hry Plamen. Každý člen hlídky si vylosuje 3 značky a samostatně odpoví. Přípravka pouze č.: 2, 4, 5, 7, 12, 13, 15. Za nesprávnou odpověď = 1 trestný bod.

Dorost – losuje si 5 značek ze hry Plamen a musí jí najít na mapě, za každou nezodpovězenou značku jsou 2 trestné body, nenalezená 1 bod.

## **2. Hra paměti, obrázková hra paměti**

Rozhodčí ukáže hlídce na 10 vteřin 10 předmětů. Členové hlídky vypíší věci, které si stačili zapamatovat. Dorost, starší, přípravka – 1 minuta, mladší 1,5 minuty. Přípravka bude mít k zapamatování ve stejném časovém limitu 5 obrázků, které po vypršení času vyjmenují – řeknou rozhodčímu. Vyjmenovat předměty smí i kategorie mladší. Za nenapsanou/nevyřčenou věc 1,5 trestné body, přípravka - 3 trestné body.

Dorost – závodník si bude muset během 15 vteřin zapamatovat 10 předmětů, následně má 1 minutu na zapsání, každý vynechaný předmět je za 1,5 trestného bodu

## **3. Přeskok přes švihadlo, štafličky**

Každý člen hlídky má za úkol přeskočit švihadlo 5 x (mladší), 10 x (starší) bez přestávky, přípravka přeleze štafličky. Hodnocení za nesplnění 3 trestné body

Dorost – přeskočí švihadlo 15 x, každé nepřeskočení bude penalizováno 1 trestným bodem (např.: 12x přeskočím → 3 trestné body)

## **4. Požárnický kuželník, kuželky**

Hadici C52 v minimální délce 9,5 m v kotouči každý člen družstva rozhodí směrem na 2 kuželky 0,5 m od sebe = branka (1m). Přípravka rozhodí hadici D v kotouči směrem na postavené kuželky (10 ks). Každý netrefení = 3 trestné body.

Dorost – dorostenci rozhodí 3x hadici B75 v min. délce 19 metrů, dorostenky rozhodí 3x hadici C52 v min. délce 19 metrů, za netrefení 5 trestné body

## **5. Technické prostředky PO**

Každý člen hlídky si vylosuje tři grafické značky věcných prostředků a musí je správně přiložit k vystaveným obrázkům nebo k tech. prostředkům. Nesprávně přiložený název = 1 trestný bod. Mluvení - 1 trestný bod. V disciplíně se objeví značky pro hydrantový nástavec, ejektor a dalších 13 věcných prostředků ze hry

Plamen. Pro přípravku platí: hadice C, proudnice C, savice, sací koš, rozdělovač, džberovka, hasičské auto.

Dorost – bude losovat ze značek určený pro činnost dorostu 10 značek, které následně buďto přiřadí či zodpoví ústně, každá nesplněná značka 1,5 trestního bodu.

## **6. Uzle**

Váže se 5 uzlů dle platné verze hry Plamen. Každý si vylosuje uzel, starší vážou štafetovým způsobem na čas. Mladším mají časový limit na provedení 1 minutu (všichni členové družstva vážou současně), přípravka vážou 1 libovolný uzel, v případě, že přípravka neumí ani jeden z 5 daných uzlů, můžou vázat tkaničku na kličku na botě. Za neuvázaný uzel obdrží 3 trestné body. Mluvení či přešlap - 1 trestný bod.

Dorost – dorost vážou všechny uzle ze hry Plamen, pořadí je libovolné, měří se čas po zavázání posledního uzlu, za neuvázaný či špatně uzel jsou tři trestné body.

## **7. Hasičská štafeta**

Velitel vyběhne, překoná vyznačenou trať a vrátí se na start. Poté vyběhne první dvojice, která bude mít svázané nohy k sobě (levá +pravá noha) a vyběhne jako třínohý závodník na stejnou trať a vrátí se na start. Poté vyběhne stejným způsobem druhá dvojice. Rozhodující je docílený čas hlídky. Předčasné vyběhnutí +10 sek.

Dorost – závodník vyběhne na trať, oběhne metu a při zpáteční cestě bude motat hadici B/C dvojnásobným přeložením, do cíle musí dojít s řádně smotanou hadicí, to bude posouzeno dle štafety požárních dvojic, špatně smotaná hadice bude penalizována 5 tr. body, Dorostenky budou motat hadici B o délce min. 19 metrů. Dorostenky motají hadici C52 o min. délce 19 metru.

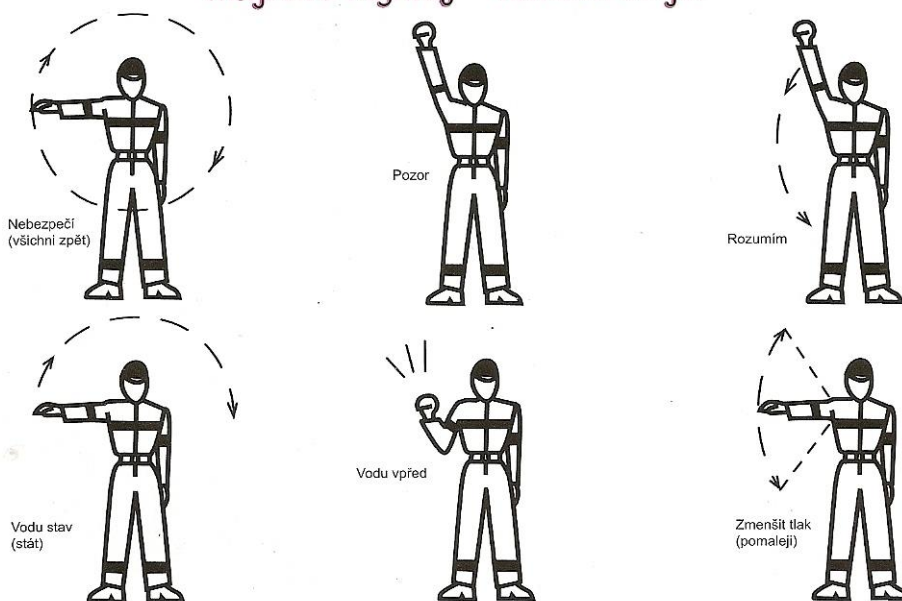
## **8. Signály rukou**

Každý závodník si vylosuje jeden signál rukou, který bude napsán na kartičce a ten následně ukáže. Nebude brán potaz na dlaň, ale na provedení celkového signálu. Tj. provedení správnou rukou a čitelnost signálu. Za každý nesplněný signál = 3 trestné body

Přípravka: každý závodník si vylosuje jeden signál, ukáže kartičku rozhodčímu, rozhodčí mu ho přečte a závodník signál následně ukáže. Za každý nesplněný signál = 3 trestné body.

Dorost – závodník si vylosuje jeden optický signál – nebezpečí všichni zpět, vodu vpřed, vodu stav, snížit tlak; provede řádné nahlášení signálu a popíše, jak na něj odpoví druhá osoba signálu; nepoznání signálu – 10 tr. bod, špatné předání – 5 trestný bod

Hasiči již morseovku nepoužívají, pro snadné dorozumívání mají své signály – naučte se je!



## 9. Brčková štafeta

Závodníci se rozestaví kolem stolu, na němž je připraveno 6 talířků (na 1. talířku je připraveno 10 lentilek/koleček). Každý závodník uchopí brčko. Po odstartování první závodník nasaje lentilku/kolečko a přendá ji/ho na další talířek soutěžícího. Stejným způsobem pokračuje druhý, třetí, čtvrtý i pátý závodník. V případě že spadne závodníkovi lentilka/kolečko mimo talířek, může si ji/ho vrátit rukou zpět na svůj talířek a pokračuje dál. Disciplína končí, pokud je všech 10 lentilek/koleček přendáno na posledním (šestém) talířku. Časový limit jsou 2 minuty. Hodnotí se čas, za který hlídka přemístí všechny lentilky/kolečka do posledního talířku. Při nesplnění se zapisuje čas 2 minuty.

Dorost – závodník přemístí z talířku do dalšího talířku 20 lentilek/koleček, měří se čas do přenesení posledního kolečka/lentilky, maximální čas na splnění jsou 2 minuty, po překročení závodník získá čas 2 minuty a 15 trestných.

## 10. Puzzle

Na stanovišti dostane hlídka (tj – kategorie starší, mladší a přípravky) puzzle, dle své věkové kategorie bude určena složitost. Puzzle budou losovány ráno a pro danou kategorii bude obrázek a složitost stejná. Hodnotit se bude čas, za který hlídka složí puzzle. Mluvení členů hlídky je povoleno. Napovídání vedoucím zakázáno a bude trestáno jako mluvení. Časový limit 2 minuty.

## **11. Zásah**

Dorost – závodník si obleče zásahový oblek. Oblek s ostatními částmi výstroje bude připraven na stole rozhodčím. Závodník v rámci 2 minut může oblek vyzkoušet, upravit pořadí či způsob položení na stole. Oblečený oblek - boty zavázané, zapnuté; kalhoty se zapnutým poklopcem, opaskem či nataženými kšandami; bunda zapnutá, rukavice nasazené a nasazená helma se zapnutými popruhy. Nejedná se o PS II. Měří se čas, kdy je závodník plně oblečen a zvednutím ruky hlásí konec, maximální čas na splnění jsou 2 minuty, po překročení závodník získá čas 2 minuty a 15 trestných.

Pokud bude před závody zjištěno, že obleky se rozcházejí v parametrech, bude použit jednotný oblek, který dodá pořadatel.

## **12. Řeč rukou**

Závodníci se postaví každý k jedné krabici. Na pokyn rozhodčího postupně vloží ruce do dvou otvorů, v krabici rukama nahmatá předmět a pohmatem zjistí o jaký předmět se jedná a řekne to rozhodčímu.

V každé krabici je 1 předmět. Za každý špatně uhodnutý předmět jsou 3 trestné body. Maximálně 15 trestných bodů.

Dorost – bude poznávat předměty ve všech 5 krabicích po slepu, pohmatem musí poznat o jaký předmět se jedná, předměty budou vycházet z odborky Strojník, každý nezodpovězený předmět bude za 3 trestných bodů