



Sdružení hasičů Čech, Moravy a Slezska
Okresní sdružení hasičů Domažlice
Odborná rada mládeže okresu Domažlice
pořádají

21. ZIMNÍ SETKÁNÍ MLADÝCH HASIČŮ



Zimní setkání mladých hasičů Domažlice 2024

Místo	Základní škola Domažlice, Komenského 17
Datum	24. 02. 2024
Dojezd rozhodčích	7.30 - 8.00
Dojezd kolektivů	dle startovní listiny
Zahájení	9.00 hod
Ceny	v každé kategorii první tři umístění
Vyhlášení výsledků	3. března 2024 od 14:00 Pivovar Domažlice

Setkání se uskuteční v ZŠ Domažlice, Komenského 17. Parkování dopravních prostředků bude uskutečněno za základní školou (vjezd na parkoviště Kauflandu hned vpravo). Osobní vozidla budou parkovat v rámci okolí. Při registraci odevzdají kolektivy vyplněné startovní průkazy. Online přihlašování na odkazu: <https://forms.gle/GVspr7dehLgrjQcm7>. Přihlašování bude možné od **01. 02. 2024 9:00** do **18. 02. 2024 17:00**.



Vedoucí kolektivu může zapojit do soutěže maximálně 4 hlídky MH v každé kategorii. Soutěžít budou 5členné hlídky ve třech věkových kategoriích. Je otevřena kategorie jednotlivců dorostu, rozdělená na dorostence a dorostenky; mladší, střední a starší. Kategorie dorostu od 15 let se u prezence prokáže členskou průkazkou a druhým dokladem totožnosti s fotkou (občanský průkaz nebo cestovní pas). Každá kategorie bude po kontrole průkazek řádně označena u **prezence**. Při prezenci družstva odevzdají vyplněné startovní průkazy.

Rozdělení věkových kategorií

ve hře Plamen a soutěžích dorostu

Ročník 2023 / 2024

Plamen	Roky narození
kategorie mladší	2013, 2014, 2015, 2016, 2017, ...
kategorie starší	2009, 2010, 2011, 2012, 2013, ...

Dorost		Roky narození	
družstva		13 - 18 let	2006 - 2011
jednotlivci	mladší	13 - 14 let	2010 - 2011
	střední	15 - 16 let	2008 - 2009
	starší	17 - 18 let	2006 - 2007

Roky narození	
kategorie přípravka	2018, 2019, 2020, ...

Příslušné kategorie přípravky a dorostu se otevřou, pokud se naplní příslušná kategorie, v počtu 4 a více hlídek/závodníků.

Vedoucím se doporučuje, zúčastnit se ve vycházkovém stejnokroji, mladým hasičům ve sportovním oblečení. **Obuv s nebarvící podrážkou na přezutí s sebou. Platí jak pro děti, tak pro vedoucí. Doporučujeme pro vedoucí pantofle. Nikdo nebude mít venkovní obuv, jinak při zjištění poškození podlahy se bude finančně podílet na náhradě škody! Tak jako i při jakémkoliv jiném poškození vybavení prostor.** Občerstvení zajištěno pro štáb, rozhodčí a technickou četou. Pro závodníky a doprovod bude zajištěn pitný režim.

Každou disciplínu plní 5 závodníků (v případě, že kolektiv na setkání přijede s více jak 5 dětmi, může být doplněn nebo může doplnit kterýkoliv jiný kolektiv, dle dohody). Lze doplňovat max. 2 závodníky pro danou kategorii. V kategorii přípravek je možné doplnit jedním závodníkem, který v roce 2024 dovrší 7 let. Na jednom stanovišti může družstvo/jednotlivec získat max. 15 trestných bodů. Na každém stanovišti podá hlídka **hlášení**. Kategorie dorostu se účastní jako jednotlivci.

Každý soutěžní kolektiv dodá minimálně 2 rozhodčí (OORM Domažlice uděluje výjimku pro družstva ze sousedních okresů, ale pomocnou ruku neodmítneme). Od pěti startovních hlídek kolektiv, včetně, dodává 3 rozhodčí. Okrsek Koloveč nemusí jako technická četa rozhodčí dodávat. Zabezpečení rozhodčí nemusí být proškoleni jako rozhodčí MH, přesto upřednostněte ty, jež mají alespoň II. minimum (v opravdu nejhorším případě kohokoliv). Uvítáme i více dodaných rozhodčích. Protesty bude možné podávat na tiskopisu, který je umístěn na webu www.oshdo.cz.

Pořadí družstev bude určeno součtem trestných bodů a z pořadí dosaženého na disciplínách. Vítězem se stává hlídka s nejmenším počtem součtem bodů. Při shodném součtu bodů, bude pořadí určeno podle dosažených výsledků od disciplíny uzle, topografické značky, věcné prostředky až po hasičskou štafetu. Další pořadí případně určí štáb soutěže. Výsledky Zimního setkání jsou zařazeny do ročníku CHLMH, tak že pořadí se pro účely ligy vytvoří na základě bodů soutěže s lepším umístěním hlídky. Tj. pokud hlídka X získá 1. místo na ZS a hlídka Y 2. místo, kdy hlídka X se nebude účastnit CHLMH, má hlídka Y 1. místo pro účely vyhodnocování CHLMH. Přejaté části ZHVB jsou hodnoceny dle aktuálně platné verze Rámcového zabezpečení.

Kategorie dorostu bude hodnocena jako součet pořadí v časových disciplínách a trestných bodů. Zvláště pro kategorii dorostenců a dorostenek a svých věkových kategorií. V případě shodného výsledku budou rozhodovat tyto disciplíny v tomto pořadí – hasičská štafeta, uzle, hra paměti, řeč rukou. Další pořadí případně určí štáb soutěže.

Jmenovaný štáb soutěže

Náčelník štábu
Hlavní rozhodčí
Velitel soutěže
Sčítací komise
Technická četa
Prezence

Karel Steinbach
Kateřina Vaňková
Lukáš Krechler
Petr Ouřada + Kristýna Tomanová
14. okrsek okresu Domažlice
Marie Steinbachová, Martina
Vaňková, Kristýna Tomanová

Snížení počtu disciplín, změna na postech a zařazení kategorie je vyhrazena štábu soutěže. Případné dotazy můžete zasílat na mail: oorm.domazlice@gmail.com

Ing. arch. Josef Hoffmann
vedoucí OORM Domažlice

Petr Drahoňovský
starosta OSH Domažlice

Zimní setkání 2024 proběhne za finanční podpory MŠMT a Plzeňského kraje.

DISCIPLÍNY

Hlídky MH, dorostenci a dorostenky budou soutěžit v 11 disciplínách. U disciplín 1, 5, 6, 8 se bude dávat 1 trestný bod za každý případ mluvení.

1. Turistické a topografické značky

Značky jsou stejné jako v aktuálním znění hry Plamen – Závod hasičské všestrannosti a brannosti. Každý člen hlídky nebo dorostenec si vylosuje 3 značky a samostatně odpoví. Za nesprávnou odpověď = 1 trestný bod. Mluvení - 1 trestný bod.

- Přípravka – značky č. 1–10
- Mladší hlídky MH – značky č. 1–15
- Starší hlídky MH – značky č. 1–25
- Dorost – značky č. 1–40

2. Hra paměti, obrázková hra paměti

Rozhodčí ukáže hlídce na 10 sekund 15 předmětů. Členové hlídky vypíší věci, které si stačili zapamatovat. Závodníci se smí zeptat rozhodčích na předměty, které nedokáží poznat v časovém rozpětí 10 sekund. Časový limit pro zapsání: dorost, starší, přípravka – 1 minuta, mladší 1,5 minuty. Přípravka bude mít k zapamatování ve stejném časovém limitu 5 obrázků, které po vypršení času vyjmenují – řeknou rozhodčímu. Vyjmenovat předměty smí i kategorie mladší. Za nenapsanou/nevyřčenou věc 1 trestný bod, přípravka - 3 trestné body.

Dorost – závodník si bude muset během 20 sekund zapamatovat 15 předmětů, následně má 1 minutu na zapsání, každý vynechaný předmět je za 1 trestný bod.

3. Přeskok přes švihadlo, štafličky

Každý člen hlídky má za úkol přeskočit švihadlo 5 x (mladší), 10 x (starší) bez přestávky, přípravka přeleze štafličky. Hodnocení za nesplnění 3 trestné body.

Dorost – přeskočí švihadlo 15x, každé nepřeskočení bude penalizováno 1 trestným bodem (např.: 12x přeskočím → 3 trestné body).

4. Požárnícký kuželník, kuželky

Hadici C52 v min. délce 9,5 m v kotouči každý člen družstva rozhodí směrem na 2 kuželky - 0,5m od osy dráhy hodu, tj. 1m od sebe. Přípravka rozhodí hadici D v kotouči směrem na postavené kuželky (10 ks). Každé netrefení = 3 trestné body. Po hodu závodníci hadice nemotají, motá následný závodník sám nebo s pomocí vedoucího.

Dorost – dorostenci rozhodí 3x hadici B75 v min. délce 9,5 m, dorostenky rozhodí 3x hadici C52 v min. délce 9,5 m, za 1x netrefení - 5 trestných bodů. Závodníci si motají hadice sami.

5. Grafické značky technických prostředků po

Každý člen hlídky si vylosuje jednu grafickou značku ze hry Plamen – Závod hasičské všestrannosti a brannosti a musí je správně přiložit k vystaveným obrázkům nebo k tech. prostředkům. Nesprávně přiložený název = 3 trestné body. Mluvení - 1 trestný bod.

Dorost – bude losovat ze značek ze Směrnice celoroční činnosti dorostu SH ČMS – Závod hasičské všestrannosti a brannosti 15 značek, které následně buďto přiřadí či zodpoví ústně, každá nesplněná značka 1 trestný bod.

- Přípravka, mladší hlídky MH – značky č. 1–5
- Starší hlídky MH – značky č. 1–10
- Dorost – značky č. 1–20

6. Uzle

Váže se 5 uzlů dle platné verze hry Plamen – tesařský, lodní, osmičkový uzel, úvaz na proudnici, plochá spojka. Každý si vylosuje uzel.

- Přípravka - váže 1 libovolný uzel, v případě, že přípravka neumí ani jeden z 5 daných uzlů, můžou vázat tkaničku na klíčku na botě,
- Mladší hlídky MH - všichni členové družstva vážou současně, časový limit na provedení 1 minuta, měří se celkový čas uvázání,
- Starší hlídky MH – vážou štafetovým způsobem dle libovolného pořadí, měří se celkový čas uvázání,
- Dorost - váže všechny uzle, pořadí je libovolné, měří se celkový čas uvázání.

Za neuvázaný či špatně uvázaný uzel obdrží hlídka nebo dorostenecké kategorie 3 trestné body. Mluvení, předčasný start či přešlap - 1 trestný bod.

7. Hasičská štafeta

Velitel vyběhne, překoná vyznačenou trať okolo mety a vrátí se na start. Poté vyběhne první dvojice, která bude mít svázané nohy k sobě (levá +pravá noha) a vyběhne jako třínohý závodník na stejnou trať a vrátí se na start. Poté vyběhne stejným způsobem druhá dvojice. Rozhodující je docílený čas hlídky. Předčasné vyběhnutí +10 sek. Nehodnotí se styl oběhnutí mety.

Dorost – závodník vyběhne na trať, oběhne metu a při zpáteční cestě bude motat hadici B/C dvojnásobným přeložením, do cíle musí dojít s řádně smotanou hadicí, to bude posouzeno dle štafety požárních dvojic, špatně smotaná hadice bude penalizována 5 trestnými body, Dorostenci budou motat hadici B o délce min. 9,5 metrů. Dorostenky motají hadici C52 o min. délce 9,5 metrů.

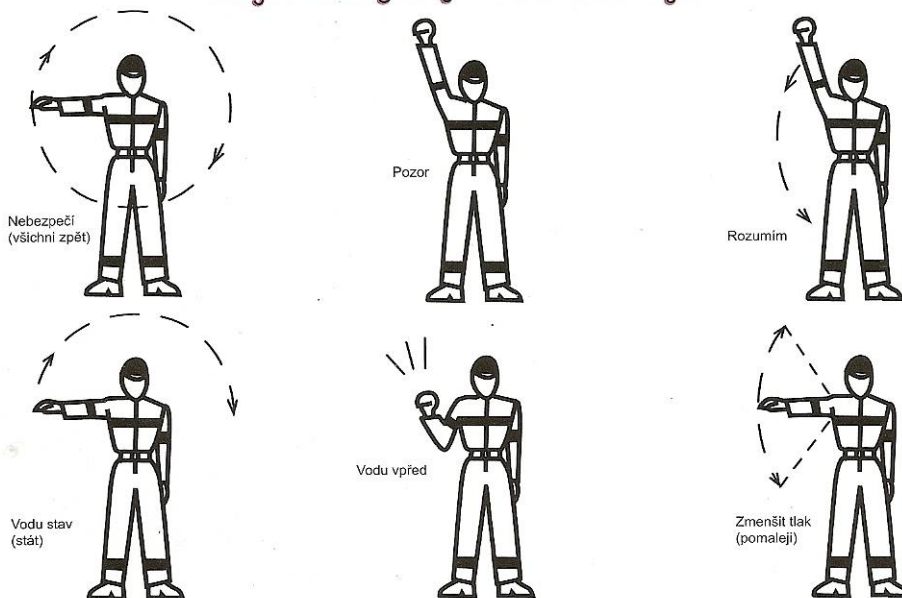
8. Signály rukou

Každý závodník si vylosuje jeden signál rukou, který bude napsán na kartičce a ten následně ukáže. Nebude brán potaz na dlaň, ale na provedení celkového signálu. Tj. jeho srozumitelnost a čitelnost signálu. Za každý nesplněný signál = 3 trestné body

Přípravka – každý závodník si vylosuje jeden signál, ukáže kartičku rozhodčímu, rozhodčí mu ho přečte a závodník signál následně ukáže. Za každý nesplněný signál - 3 trestné body.

Dorost – závodník si vylosuje jeden optický signál – nebezpečí všichni zpět, vodu vpřed, vodu stav, snížit tlak; provede řádné nahlášení signálu a popíše, jak na něj odpoví druhá osoba signálu; nepoznání signálu – 10 trestných bodů, špatné předání – 5 trestných bodů.

Hasiči již morseovku nepoužívají, pro snadné dorozumívání mají své signály – naučte se je!



9. Pavoučí štafeta

Disciplínu plní celé 5členné družstvo. Na stanovišti na pokyn rozhodčího se připraví všichni soutěžící tak, že každý z nich uchopí jeden konec pavoučí sítě. Na pokyn rozhodčího začnou na konce provázku navíjet na špulku.

HODNOCENÍ: měříme čas, disciplína končí, až poslední člen soutěžního

družstva má namotanou celou délku pavoučí sítě. Pokud družstvo nesplní do časového limitu, bude rozhodčím vyzváno k ukončení disciplíny a na startovní lístek se družstvu zapíše maximální čas.

- Družstvo mladší kategorie musí disciplínu splnit do 3 minut. U nejmenších soutěžících je ústní pomoc vedoucího kolektivu povolena,
- Družstvo starší kategorie musí disciplínu splnit do 2 minut.
- Dorost – závodník uchopí nejdelší délku provázku a na pokyn rozhodčího co nejrychleji smotá provázek na špulku. Disciplínu splnit do 2 minut.

10. Míčku hop

Na stanovišti každý člen hlídky obdrží od rozhodčího tři pingpongové míčky a postaví se do prostoru za startovní čáru. Na výzvu rozhodčího přistoupí na startovní čáru pouze jeden člen hlídky, který plní úkol na stanovišti. Pořadí členů hlídky je libovolné. U kategorie dorostu, jednotlivec obdrží tři pingpongové míčky.

Samotné provedení úkolu, člen hlídky hází po jednom míčku na hrací plochu o délce min. 110 cm pingpongový míček tak, aby se na konci hrací desky trefil do jednoho z mnoha otvorů. Míček se musí minimálně jednou dotknout hrací plochy a musí v otvoru zůstat. Pokud se stane, že míček opustí otvor a vypadne na desku nebo vypadne z hrací plochy, jedná se o neplatný hod.

Hodnocení: každý neplatný hod se počítá jako jeden trestný bod. Hra je určena pro všechny kategorie se stejnými pravidly.

11. Řeč rukou

Závodníci se postaví každý k jedné krabici. Na pokyn rozhodčího postupně vloží ruce do dvou otvorů, v krabici rukama nahmatá předmět a pohmatem zjistí, o jaký předmět se jedná a řekne to rozhodčímu.

V každé krabici je 1 předmět. Za každý špatně uhodnutý předmět jsou 3 trestné body. Maximálně 15 trestných bodů.

Dorost – bude poznávat předměty ve všech 5 krabicích po slepu, pohmatem musí poznat, o jaký předmět se jedná, předměty budou vycházet z odborky Strojník, každý nezodpovězený předmět bude za 3 trestných bodů